



ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ  
«ШКОЛА МЕНЕДЖЕРОВ «НИВА»

141300 СЕРГИЕВ ПОСАД, ПР. КРАСНОЙ АРМИИ, 92 ТЕЛ. 540-44-84; ФАКС 547-44-84 INFO@NIVASPOSAD.RU WWW.NIVASPOSAD.RU

УТВЕРЖДАЮ

Директор ООО

Илюшин С.А.

Школа менеджеров «НИВА»

« 1 » сентября 2022 года

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**«Обработка растровой графики**  
**в программе «GIMP»**

Разработала:  
преподаватель-методист Белоусова О.В.

Сергиев Посад  
2022

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа «Обработка растровой графики в программе «GIMP» составлена на основе учебно-методических материалов, разработанных преподавателем-методистом Белоусовой О.В.

Профессионально ориентированная программа «Обработка растровой графики в программе «GIMP» предназначена для дизайнеров, фотографов, художников, сотрудников рекламных агентств, web-дизайнеров, специалистов по растровой графике, журналистов.

Продолжительность обучения по программе «Обработка растровой графики в программе «GIMP» составляет до 150 академических часов (включая выполнение домашних заданий), из которых 42 аудиторных академических часов.

### ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ

*Цель обучения по программе:* приобретение практических навыков создания и обработки растрового изображения в графическом редакторе GIMP.

GNU Image Manipulation Program (сокращённо GIMP) – гибкий, мощный и многоцелевой графический редактор. Относится к свободному программному обеспечению.

GIMP является инструментом для работы с растровой графикой; позволяет рисовать, обрабатывать фото, разрабатывать web и графический дизайн, применять к графике спецэффекты и прочие действия, идентичные программе Adobe Photoshop.

Особенности графического редактора GIMP:

- Поддерживает огромное количество графических форматов, в том числе PSD и ABR;
- Обеспечивает работу с масками, слоями, фильтрами и режимами смешивания;
- Имеет расширенный выбор инструментов для обработки фотографий и рисования;
- Предусмотрена возможность гибкой настройки редактора «под себя», настройка рабочих панелей позволяет добиться хорошей эргономичности интерфейса;
- Показывает реальный размер слоя, передвижение изображения за пределы холста дает дополнительное удобство художникам;
- Сохраняет выделение, с последующем его редактированием;
- Возможности расширены при помощи многочисленных плагинов, кистей и градиентов; поддерживает работу с кистями от Adobe Photoshop;
- Работает с графическими планшетами и другими устройствами ввода.

Обучение слушателей приемам обработки графики в GIMP включает в себя овладение следующими видами практической деятельности:

- выполнение практических упражнений по учебным темам;
- самостоятельное выполнение домашних заданий с использованием персонального компьютера.

## ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ

### Научиться:

- Использовать инструменты для создания нового растрового изображения;
- Выполнять операции над слоями;
- Выбирать оптимальный формат и качество при сохранении изображения;
- Изменять параметры изображения: ширину и высоту, разрешение, выполнять обрезку;
- Использовать инструменты выделения различных областей;
- Применять фильтры для улучшения фото и выполнения фотомонтажа;
- Устранять дефекты (пыль, царапины, «красные глаза» и выполнять ретушь изображения;
- Выполнять цветокоррекцию растровых изображений.

Рабочая программа «Обработка растровой графики в программе «GIMP» позволяет овладеть профессиональными методами и приемами работы с графикой, а также приобрести навыки самостоятельного освоения графического редактора *GIMP* и решения собственных творческих задач.

---

## ПРОГРАММА «ОБРАБОТКА РАСТРОВОЙ ГРАФИКИ В ПРОГРАММЕ «GIMP»

**100 академических часов,  
из них аудиторных – 42 академических часа**

**Тема 1. Основы работы с ПК (6 ак. часов):**

- Состав программного окна в операционной системе *Windows*
- Файловый сервис
- Разновидности компьютерной графики
- Приемы работы в простейшем графическом редакторе *Ms Paint*

**Тема 2. Возможности GIMP. Инструментальное меню (22 ак. часа):**

- Инструменты заливки цветом и градиентом
- Лупа. Выбор цвета
- Кисть
- Перемещение объекта на холсте *GIMP*

**Тема 3. Понятие Слой, операции над слоями (15 ак. часов):**

- Работа со слоями - переименование слоя, перемещение слоя, удаление слоя, создание нового слоя, копирование слоя
- Объединение нескольких слоев
- Эффекты слоя
- Параметры слоя

**Тема 4. Форматы графических файлов (7 ак. часов):**

- Форматы XCF, PSD, JPG, GIF (в том числе, прозрачный)
- Объекты для сохранения
- Цветовая палитра
- Правила записи в каждый из форматов

**Тема 5. Ввод надписи на холст GIMP (10 ак. часов):**

- Понятие шрифт; классификация шрифтов, просмотр шрифтов, установка шрифтов на ПК
- Инструмент ввода надписей в *GIMP*: текст, маска ввода; изменение параметров введенной надписи; трансформация и модификация надписи; заливка надписи цветом, градиентом, текстурой

**Тема 6. Фильтры: понятие, назначение, разновидности (8 ак. часов):**

- Фильтры для создания текстуры, применение созданных текстур
- Фильтры размытия и повышения четкости изображения
- Фильтры для имитации техники графики и живописи

**Тема 7. Каналы: понятие, назначение (8 ак. часов):**

- Виды каналов
- Создание и сохранение канала
- Использование каналов для обработки фото: создание Альфа-канала, инструмент Быстрая маска

**Тема 8. Изменение цветового баланса фото (8 ак. часов):**

- Цветовые модели Photoshop
- Настройка оттенка и насыщения изображения
- Изменение динамического диапазона фото
- Создание корректирующего слоя. Создание двухцветного изображения

**Тема 9. Коррекция изображения инструментами GIMP (14 ак. часов):**

- Использование кисти для ретуширования мелких деталей
- Использование фильтров (Размытие\Резкость) для удаления царапин и муара
- Восстановление фото методом набивки, при использовании инструмента Штамп
- Местная регулировка яркости и контраста инструментами Осветление и Затемнение

**Зачетная работа: (2 ак. часа)**